

IHK Logo

Abschlussprüfung Sommer XXX
Fachinformatiker für Systemintegration
Dokumentation zur betrieblichen Projektarbeit
THEMA XXX

Screenshot oder Bild zum Projekt

Abgabetermin: TT.MM.JJJJ

Durchführungszeitraum: TT.MM.JJJJ – TT.MM.JJJJ

Prüfungsbewerber:

Max Mustermann
Musterstraße 1
12345 Musterstadt

Unternehmens-Logo

Ausbildungsbetrieb:

Mustermann GmbH
Musterstraße 15
12345 Musterstadt

Inhaltsverzeichnis

1. Projektdefinition	4
1.1. Vorstellung	4
1.2. Das Projekt	4
1.3. Projektziele	4
1.4. Ansprechpartner / Schnittstellen	4
2. Projektplanung	5
2.1. Phasenplanung	5
2.2. Ressourcenplanung	5
2.2.1. Mensch	5
2.2.1.1. Mitarbeiter	5
2.2.1.2. Material	5
2.2.1.3. Einrichtungen und Projektierung	5
3. Analysephase	7
3.1. Ist-Analyse	7
3.2. Soll-Konzept	7
3.3. Technisches Konzept	7
3.4. Kosten-Diagramm (Schätzung)	7
3.5. Projektplan	7
3.6. Risikoanalyse	7
4. Realisierungsphase	8
4.1. Beispiel: Entwicklung eines Servers	8
4.1.1. Vorbereitung des Servers	8
4.1.2. Installation des OS	8
4.1.3. Installation der Server-Software	8
4.1.4. Konfiguration des Servers	8
4.2. Entwicklung eines Clients	8
4.2.1. Vorbereitung des Clients	8
4.2.2. Installation des Clients	8
4.2.3. Installation der Client-Software	8
4.2.4. Konfiguration des Clients	8
5. Testphase	9
5.1. Test der Server- und der Client-Software	9
5.2. Test der Clients unter Client-Kommunikation	9
5.3. Test der Client-Server-Umgebung	9
6. Projektabschluss	10
6.1. Soll-Ist-Vergleich	10
6.2. Dokumentation (Schlussbericht)	10
6.3. Abschluss	10
6.4. Fazit	10
6.5. Literatur	10

1. Projektdefinition

1.1. Vorstellung

- Vorstellung des Ausbildungsbetriebs (Branche, Mitarbeiteranzahl, Kompetenzen...)
- Wer ist der Auftraggeber?
- Wer ist der Abnehmer bzw. Kunde deines Projektes?

1.2. Das Projekt

- Beschreibung deines Projektes in groben Zügen

1.3. Projektziele

- Worum geht es in deinem Projekt?
- Welche Ziele sollen durch dein Projekt erreicht werden?
- Welchen Nutzen hat dein Projekt?

1.4. Ansprechpartner / Schnittstellen

- Welche Ansprechpartner sind Teil deines Projekts? (Ausbilder, Ausbildungsleitung, technische Kollegen...)
- Welche technischen Schnittstellen existieren? Software? Hardware?
- Wer genehmigt die finanziellen Mittel?
- Wer ist der Auftraggeber?

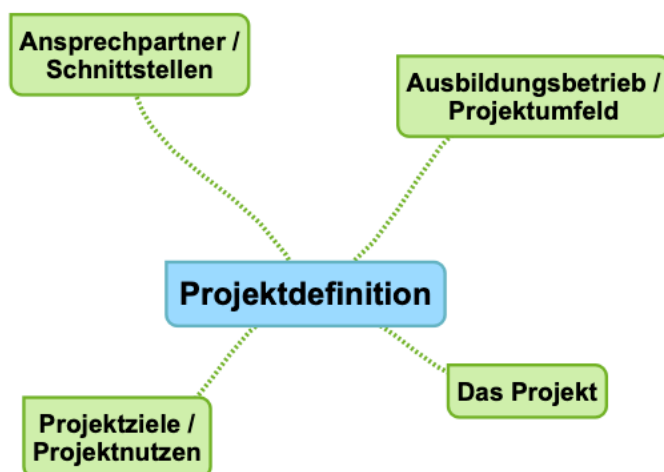


Abbildung 1: Die Komponenten der Projektdefinition